Scenariusz zajęć edukacji wczesnoszkolnej

Klasa I

Prowadzący: Katarzyna Mielcarz

Temat: Z matematyką na wesoło- zabawy matematyczne. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 20.

Cele:

- rozpoznaje i potrafi zastosować w działaniu znaki matematyczne: +,-, > <,

- różnicuje i klasyfikuje figury geometryczne,

- doskonali umiejętności dodawania i odejmowania

Metody: prezentacja multimedialna, pogadanka, podawczo-ćwiczeniowa, gry matematyczne multimedialne .

Formy pracy: praca w grupach, praca indywidualna

Środki dydaktyczne: prezentacja multimedialna, magnetyczne figury geometryczne, kasztany jako liczmany, tablica interaktywna.

Przebieg zajęć:

1. Rozgrzewka umysłowa- układanie puzzli interaktywnych przygotowanych wcześniej przez nauczyciela ,z użyciem tablicy interaktywnej, przygotowanych w programie Prezi.
2. Wyświetlenie krótkiej bajki „Awantura w krainie trójkątów”.
3. Rozwiązywanie quizu matematycznego z przygotowanymi przez nauczyciela magnetycznymi figurami geometrycznymi, klasyfikowanie figur pod względem koloru, wielkości, kształtu.
4. Podział uczniów na grupy poprzez dobranie się według określonego kształtu. Dzieci odnajdują się i dobierają w cztery podstawowe grupy: trójkąty, kwadraty, prostokąty i koła.
5. Rozwiązywanie działań matematycznych- praca z użyciem kasztanów na których napisane są liczby, oraz znaki matematyczne. Uczniowie wybierają kasztany z liczbami i układają z nich działania.
6. Sprawdzenie prac po względem poprawności .
7. Zabawy matematyczne z użyciem tablicy multimedialnej. Rozwiązywanie zadań w programach „Zdobywcy wiedzy”, „ Matematyczne Zoo”, „Sqla”
8. Omówienie zajęć, dzielenie się wrażeniami.

Opracowała: Katarzyna Mielcarz